Tout ce que vous devez savoir

Emmène tes amis, ta famille ou tes collègues et viens défier ta curiosité !

Enfermé dans une salle à thème, tu auras 60 minutes pour résoudre les énigmes et réussir à ouvrir la porte avant que le chronomètre arrive à zéro.

Tu devras recourir à ta logique, à ta créativité, à ta perspicacité, à ton esprit d’équipe et penser différemment.

Réussiras-tu à résoudre toutes les énigmes avant la fin du temps ?

Une image contenant photo, différent, éléments, ordinateur

Description générée automatiquement

# 

# Pour qui ?

## Pour toi !

Invite tes amis ou tes collègues et viens essayer !

## Pour les familles et leurs amis !

Avec des amis ou la famille, rassemble ton groupe et viens passer une heure différente et forte en émotions.

## Pour les touristes

En vacances dans la région ? Profite de l’occasion et viens t’amuser trop de redondance

## Pour les gamers

Vous, les passionnés de jeux et d’aventures, venez essayer cette nouvelle approche où l’écran se transforme en une chambre et la manette en un cadenas.

## Pour les entreprises

Offrez un cadeau à vos collègues/employés et motivez-les. Renforcez l’esprit d’équipe, et stimulez le travail en groupe de manière engageante.

# Durée

Tu entres dans la salle, on t’enferme, et le chrono commence. Tu as 60 minutes pour en sortir vainqueur !

# Scénario

## Tchernobyl : désastre nucléaire

Vous êtes enfermés dans la salle de contrôle enfouie au cœur du réacteur nucléaire n°4, et vous devez éviter un désastre nucléaire. Vous suivez les instructions et effectuez quelques calculs pour arrêter l’expérience nucléaire avant qu’il ne soit trop tard. Une coupure soudaine d’électricité et une forte alarme sonore pourraient faire passer le défi au niveau supérieur.

## Pour la liberté de Jack

Vous êtes l’enquêteur Walther. Accompagné de votre binôme Rossi, vous vous retrouvez dans le piège, qui vous a été tendu par le terrible Professeur Gauthier. Le fils de votre richissime client, Alain Clément, est retenu en otage par le génie du mal. Survivez au piège du Professeur, sauvez-vous pour avoir une chance de délivrer Alain.

## La chambre sensorielle : l’aveugle, le muet, le sourd

« Il y avait trois hommes. L’un était sourd, l’autre aveugle et le troisième muet. Un jour, le sourd embrassa la femme de l’aveugle. L’homme muet l’a vu et il veut le dire à l’aveugle, mais il ne peut pas parler. Alors, comment l’homme muet explique-t-il la situation à l’aveugle ? »

Chaque jouera se verra attribuer un sens et vous devrez résoudre un mystère en n’utilisant que ce sens. Vous devrez trouver d’autres moyens d’interagir entre vous afin de transmettre des messages importants.

## Le Crime de l’Orient Express

Le mystère entourant un meurtre est un excellent exercice cérébral pour tous les âges et le Crime de l’Orient Express est l’un des meilleurs qui soit ! Construisez un décor de train luxueux où tous les joueurs sont assis dans le wagon. Donnez-leur un tas de preuves à suivre et à enquêter. Les groupes doivent utiliser un raisonnement logique et les mathématiques pour trouver le nom de l’assassin, ce qui est la seule façon de pouvoir sortir. Tout comme dans l’histoire originale, vous pouvez inclure des indices erronés qui rendront l’enquête confuse et remettront en question le délai imparti.

## La chasse au trésor

Dans cette salle, vous serez transportés sur une île tropicale pour voler un trésor enfoui. Vous n’avez qu’une heure pour découvrir tous les messages cryptés et cachés autour des plantes vertes et des cocotiers. Vous devez trouver tous les sentiers et les cartes menant au coffre du trésor, mais vous n’êtes pas seuls, car quelqu’un d’autre le recherche aussi. Pour gagner la partie, votre équipe doit trouver à la fois les indices et le coffre.

## La malédiction d'Osiris

Une légende raconte que 5 dieux Egyptiens veillaient sur l’équilibre de notre monde jusqu’à cette nuit où un inconscient a tenté de piller le tombeau de Pharaon. Depuis, la colère des dieux s’abat sur le monde. Le centre de recherche de panIQ a lancé un appel à l’aide dans le but de recruter des hommes et des femmes suffisamment courageux pour s’aventurer dans cette pyramide maudite et tenter d’apaiser la colère des Dieux. La légende raconte également qu’afin d’annuler cette malédiction, un passage dans le monde des morts et de l’au-delà serait inévitable. Oserez-vous affronter la pesée d’âme d’Osiris ? Seul un travail d’équipe vous permettra de ressortir ensemble de ce labyrinthe truffé d’embuches plus surprenantes les unes que les autres. Certains choix seront parfois difficiles, surtout, lorsque le temps jouera contre vous. Serez-vous à même de déjouer les pièges des dieux Egyptiens et d’apaiser leur colère dans les temps ?

## Le tombeau d’Egypte \*à venir

Vous vous retrouvés enfermés dans un tombeau avec de nombreuses portes et de nombreux itinéraires. La première clé que vous trouverez définira l’itinéraire à suivre. Vous êtes entourés de murs recouverts d’anciens symboles et dessins. Vous devez trouver des indices qui vous aideront à traduire tous les messages et les cartes menant aux clés cachées. Chaque clé ouvrira une autre porte mais vous n’avez que 60 minutes pour atteindre la sortie.

Cette salle sera prochainement disponible ! Restez à l'écoute ! Consultez notre site, notre page Facebook ou notre Instagram.

# Nombre de participants

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Salle** | **Nb de participants minimum** | **Nb de participants maximum** |
| Chernobyl : désastre nucléaire | 2 | 12 |
| Pour la liberté de Jack | 2 | 6 |
| La chambre sensorielle : l’aveugle, le muet, le sourd | 4 | 8 |
| Le Crime de l’Orient Express | 2 | 6 |
| La chasse au trésor | 2 | 10 |
| La malédiction d'Osiris | 4 | 10 |
| Le tombeau d’Egypte \*à venir | 2 | 6 |

# Réservation

Choisis la salle que tu préfères, sélectionne le jour et l’heure et viens te mettre à l’épreuve.

# Annulation

Oui, tu peux annuler, au plus tard 24 h avant ta réservation.

Si tu ne respectes pas cette condition tu devras payer CHF 100.– de frais.

# Horaires

Tous les soirs à partir de 17 h 30. Les mercredis à partir de 13 h 30 et panIQ room ferme chaque jour à 23 h 00.

# Prix

* CHF 100.– pour 2 joueurs
* CHF 135.– pour 3 joueurs
* CHF 160.– pour 4 joueurs
* CHF 175.– pour 5 joueurs

En gros, plus vous êtes moins ça coûte, sauf si tes potes ne te rendent pas l’argent.

Nous recommandons aux joueurs âgés de moins de 14 ans d’être accompagnés par un adulte pour profiter un maximum.

# Contact

Une question ? Une demande particulière ? Une remarque ?

**panIQ room**

Rue de l’Enigme 1

1024 Ecublens

021 345 67 48

info@paniqroom.com

# Conditions

Le paiement se fait cash avant l’Escape Room à la réception « panIQ room ».

Pour le détenteur de notre carte de fidélité une remise de 30 % est appliquée au moment du paiement sur place.

Les joueurs sont priés d’arriver à l’heure de la réservation.